Sword

1 - -

2 1 MP ryk 2-6 felter og angrib alle adjacent enemies std dam

3 - +4Atk så længe MP = 0

4 10 HP får man plus 4 Atk denne tur

5 - Hp mindre end 30 så får man + 4 Atk

6 1 MP std dam plus Fire element

7 - ekstra HIT i combo

8 1 MP std dam plus Blizzard element

9 - giver +1 Atk for hvert angreb

10 - ekstra HIT i aircombo

11 - giver plus 10 dam for finisher

12 - kan rykke uforhindret hen over besværligt terræn

13 - ekstra HIT i combo

14 - giver +1 Atk for hvert aerial angreb

15 1 MP ryk 10 felter og angrib

16 - ekstra HIT i aircombo

17 - må vide hvad en modstander har i HP

18 1 MP std dam plus Thunder element

19 - giver 10 ekstra dam med summons

20 - taber man initiativ må man angribe en modstander

21 - gør det muligt at anvende teamwork skills

22 3 MP angriber 6 random modstander

23 1, 2, 3 MP smider en fjende ned i jorden og stunner den 20 dam, 30 dam, 40 dam

24 - ændre din finisher til en 3 – HIT combo

25 - ekstra HIT i combo

26 - fordobler effekten af driveballs

27 - ekstra HIT i aircombo

28 - beholder 1 HP efter et dødeligt slag

29 - giver +1 Atk for hvert angreb

30 - må angribe en modstander som angriber en selv med et angreb

31 1 MP tager en modstander og smider ham 8 felter væk for std dam

32 2 MP angriber alle adjacent aerial modstandere

33 - giver +1 Atk for hvert aerial angreb

34 8 MP dræber en none uniq character med undtagelse af save på 18, 19, 20

35 2 MP for hvert angreb rul med terningen og hvis det går ind så angrib igen

36 1 MP når en person bruger guard må du lave 4 HITs og et full swing

37 - ændre din aerial finisher til en 3 HIT combo

38 - ekstra HIT i combo

39 - ekstra HIT i aircombo

40 2 MP for hvert ekstra angreb I en combo du vil deale

41 1 MP må rykke hen til en modstander og give 20 dam

42 2 MP angrib en modstander og skub ham 6 felter bagud for 10 dam per felt

43 5 MP brug en combo og derefter er det, det samme som maelstrom

44 3 MP angriber alle adjacent aerial modstandere 2 gange

45 2 MP rækker 6 felter clean dam gange 2

46 2 MP du må angribe to ekstra gange som ikke kan undviges

47 - formen må være aktiv en tur længere

48 5 MP glid henover 4 felter og angrib den nærmeste fjende for std dam 5 gange

49 - ekstra finisher i combo

50 Max MP først den enes combo dernæst den andens, warrior stab, friend magic [3x3]

51 2 MP brug en modstander som våben 10 dam til ham for hvert HIT og std dam

52 - critical på 18, 19 og 20